

# **UdReport Full Edition**

**Версия 2.0**

**Руководство по применению**



**КРОПУС**

Авторские права 2004 НПЦ «Кропус-ПО»

## Содержание

<b>1. Общие сведения</b>	3
1.1 Назначение программы	3
1.2 Требования к системе	3
1.3 Установка программы на компьютер	3
<b>2 Чтение данных из дефектоскопа</b>	6
<b>3 Формирование и печать протоколов</b>	10
3.1 Вход в базу данных	10
3.2 Выбор фильтра базы данных	11
3.3 Формат отображения записей	11
3.4 Просмотр и печать протоколов	11
3.5 Ввод информации в протокол	13
3.6 Список протоколов	14
3.7 Список идентификаторов	16
3.8 Конструктор протоколов	18

## 1. Общие сведения

### 1.1 Назначение программы

Программа предназначена для организации документооборота ультразвукового контроля, проводимого с применением дефектоскопа УД2В-П46.

Программа позволяет считывать протоколы контроля из дефектоскопа, выборочно или полностью сохранять их в базе данных контроля, печать протоколы и т.д.

Полный пакет UDReport Full Edition поддерживает ведение нескольких баз данных, содержит мощный инструментарий конструктора протоколов, позволяет сохранять различные пользовательские форматы протоколов в базе данных и автоматически распределять прочитанные из дефектоскопа протоколы в разные базы данных, с использованием заданных пользователем идентификаторов в имени протокола.

### 1.2 Требования к системе

Программа может быть установлена на любой компьютер с операционной системой Windows 98/ME/XP и объемом свободного пространства на жестком диске не менее 10Мб.

### 1.3 Установка на компьютер

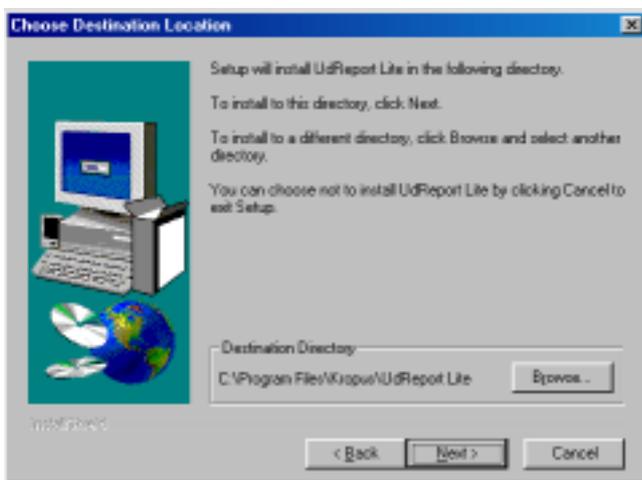
Для установки программы вставьте компакт-диск из комплекта дефектоскопа в дисковод. Если функция автозапуска на компьютере активирована, программа установки запустится автоматически, в противном случае, запустите вручную файл CDSetup.exe из каталога Setup компакт-диска и следуйте инструкциям программы установки.



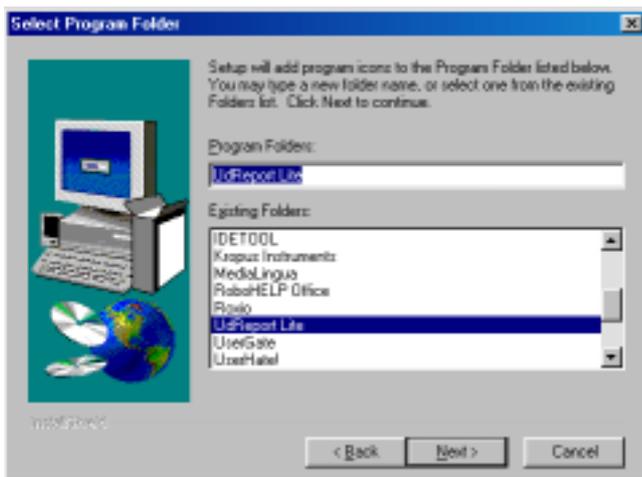
**Шаг 1.** Выберите язык программы установки



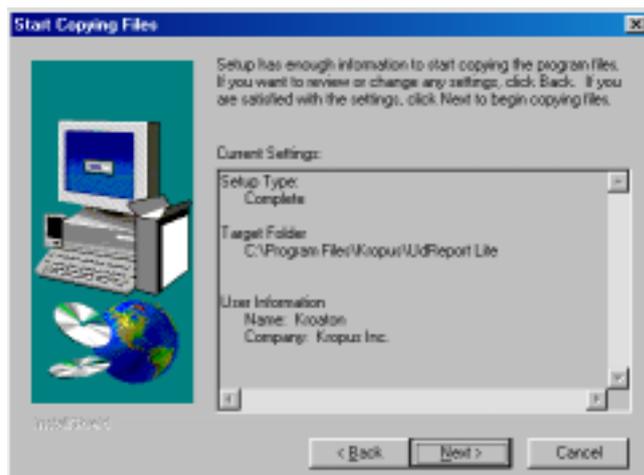
**Шаг 2.** Из меню выберите программу UdReport Lite и нажмите кнопку Установить справа от меню.



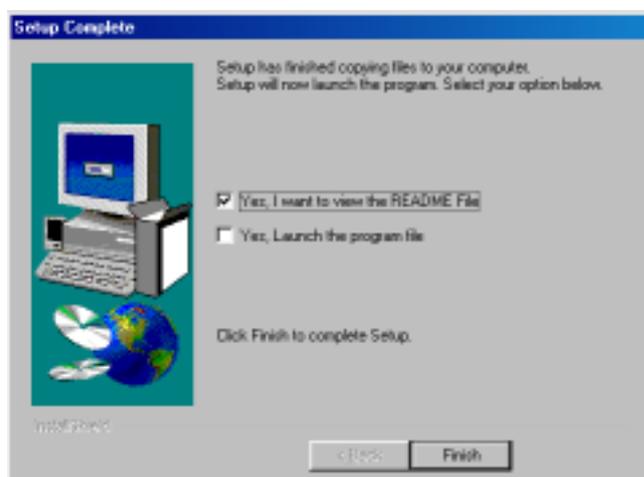
**Шаг 3.** Укажите каталог в который следует установить программу. Для установки в каталог по умолчанию (C:/Program Files/Kropus/UdReport Lite) нажмите кнопку **Next >**. Для изменения каталога нажмите кнопку **Browse...** (не рекомендуется в Lite версии см. ниже пункт **Внимание!**)



**Шаг 4.** Укажите название программы в меню Windows Пуск/Программы. Для добавления пункта меню с именем по умолчанию (UdReport Lite) нажмите кнопку **Next >**. Для изменения имени введите его в соответствующем поле.



**Шаг 5.** Нажмите  для установки программы, или  для возврата в предыдущее окно и изменения установочных данных.



**Шаг 6.** Поставьте галочку в первом окошке, если вы хотите прочесть информационный файл ReadMe, или во втором, если хотите сразу запустить программу UdReport Lite. Затем нажмите  для завершения установки.

## 2. Чтение данных из дефектоскопа

**Шаг 1.** Запустите программу UdReport Lite и в открывшемся окне в меню **Данные** выберите Пункт **Прочитать из прибора** (рис.1)

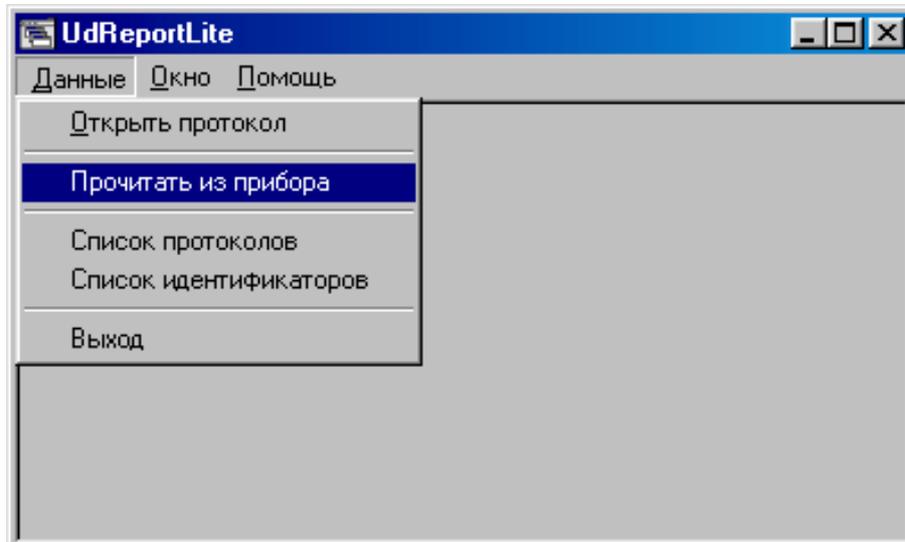


Рис 2.1 Главное меню программы

**Шаг 2.** Укажите COM порт RS232, к которому вы подключили дефектоскоп.

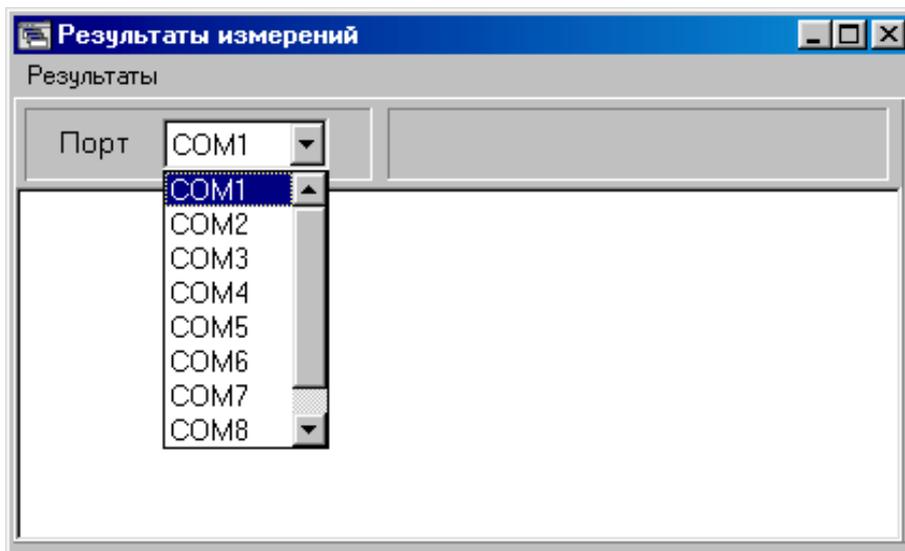


Рис 2.2 Выбор COM-порта компьютера

**Шаг 3.** Выберите в меню **Результаты** пункт **Прочитать из прибора**

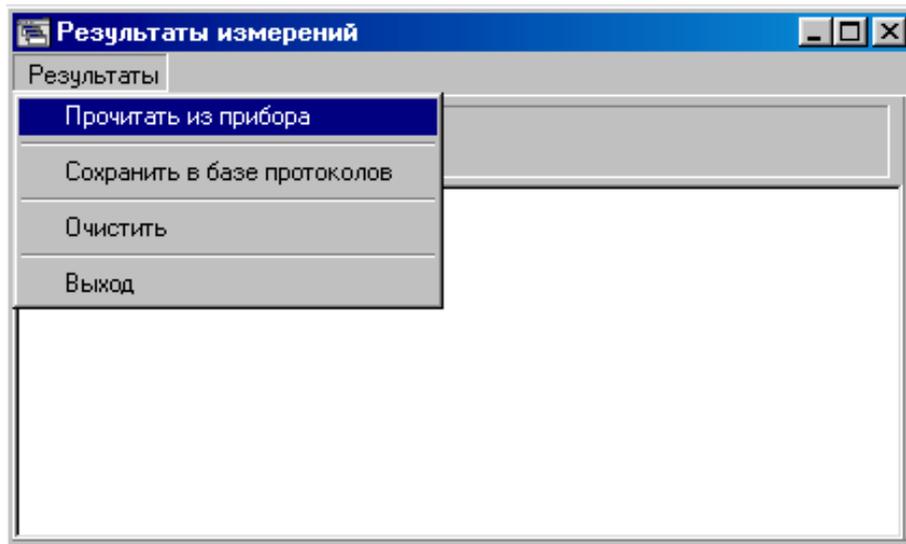


Рис. 2.3 Меню «Результаты»

**Шаг 4.** Программа скопирует данные из прибора и по окончании загрузки выдаст на экран заголовок, с информацией о модели дефектоскопа и версии его программного обеспечения, под которым будут расположены все имеющиеся в приборе файлы результатов и их содержимое (рис. 2.4).

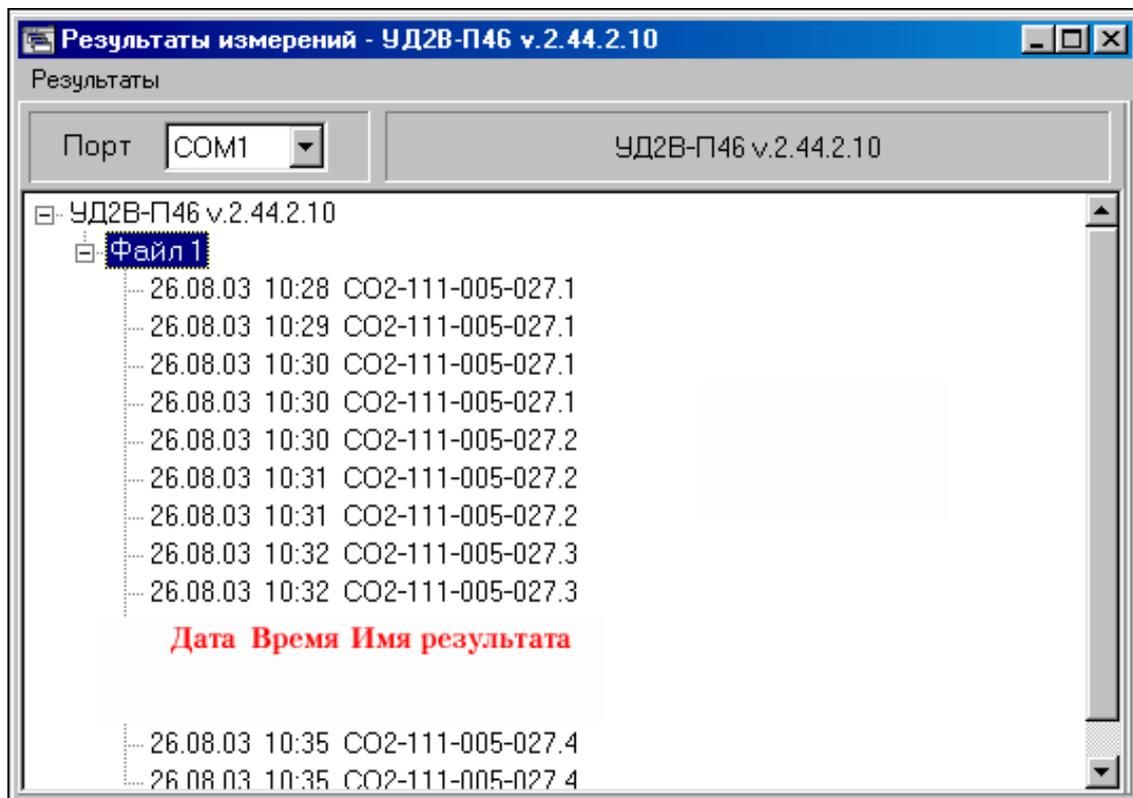


Рис. 2.4 Структура считанных из прибора данных

**Шаг 5.** Для сохранения прочитанных из дефектоскопа данных щелкните на результате, который хотите сохранить и выберите в меню **Результаты** команду **Сохранить в базе протоколов**. В открывшемся диалоговом окне (рис 2.5) выберите параметры сохранения результатов.

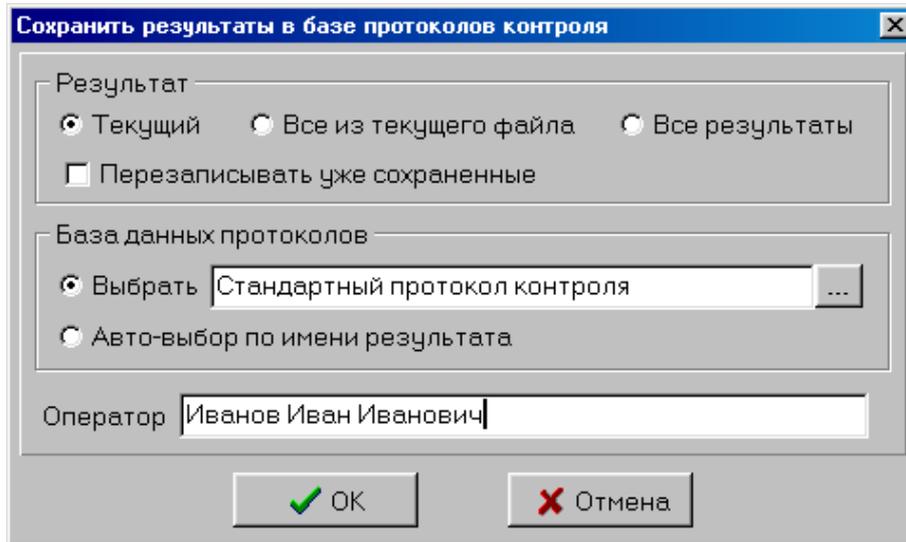


Рис. 2.5 Выбор параметров сохранения

<b>Результат</b>	
<i>Текущий</i>	Сохранить текущий (выделенный непосредственно перед вызовом команды <b>Сохранить в базе протоколов</b> ) результат
<i>Все из текущего файла</i>	Сохранить все результаты из текущего файла (выделенного файла или файла в котором находится выделенный результат)
<i>Все результаты</i>	Сохранить все прочитанные из прибора результаты
<i>Перезаписывать уже сохраненные</i>	Галочка установленная в окне означает, что если сохраняемый результат уже был записан ранее, тогда он будет перезаписан еще раз (продублирован), т.е. в базе данных появится копия результата. Если галочка не установлена (по умолчанию) - все ранее сохраненные результаты не будут дублироваться.
<b>База данных протоколов</b>	
<i>Выбрать</i>	Выбрать базу данных протоколов и форму протокола.
<i>Авто-выбор по имени результата</i>	Авто-сохранение в различных базах данных в зависимости от имени результата.
<b>Оператор</b>	Поле ввода имени оператора. Введенное имя оператора в дальнейшем будет отображаться в протоколе.

**Шаг 6.** После того как нажата кнопка  программа вновь вернется в окно вывода результатов, при этом уже сохраненные результаты будут выделены шрифтом и цветом (рис 2.6).

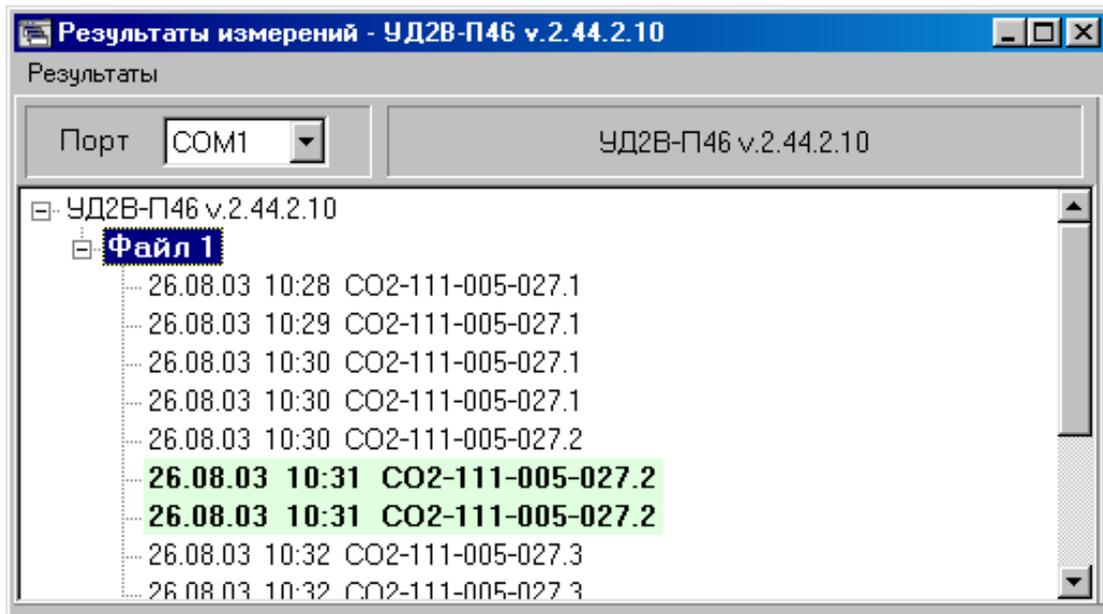


Рис. 2.6 Вид сохраненных результатов

Повторите (если необходимо шаги 5-6), затем выберите в меню **Результаты** пункт **Выход** или просто закройте окно кнопкой .

Внимание! Если не все прочитанные из прибора результаты были сохранены в базе данных программа выдаст предупреждение (рис. 2.7) позволяющее или выйти из окна сохранения результатов (и таким образом стереть в компьютере все прочитанные из дефектоскопа, но несохраненные в базе данных результаты), либо вернуться назад в окно сохранения результатов.

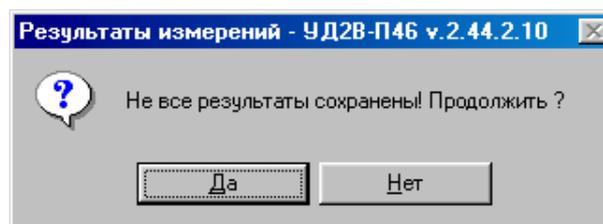


Рис 2.7 Окно предупреждения

### 3 Формирование и печать протоколов

#### 3.1 Вход в базу данных

Запустите программу UdReport и в открывшемся окне в меню **Данные** выберите Пункт **Открыть протокол**. В открывшемся окне выберите тип протокола контроля (рис 3.1).

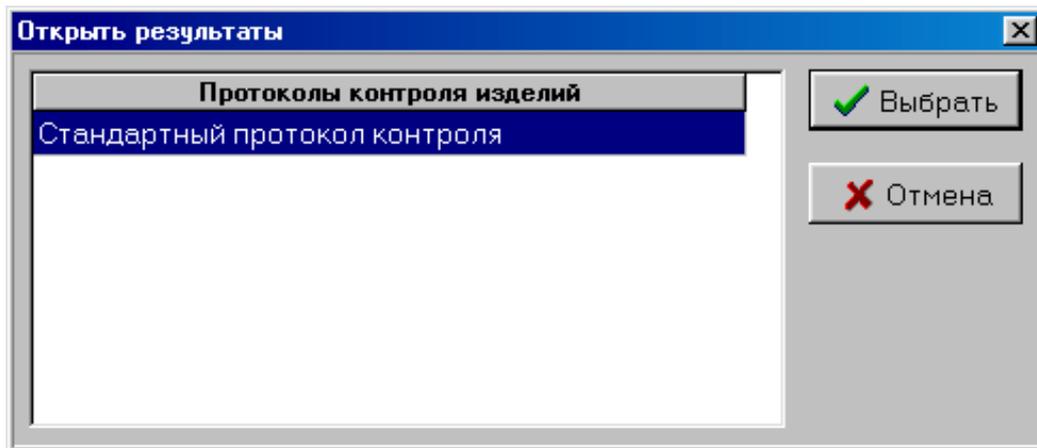


Рис 3.1 Выбор тип протокола

После выбора протокола, открывшееся окно будет разделено на две функциональные части: слева – окно базы данных, справа – окно протоколов

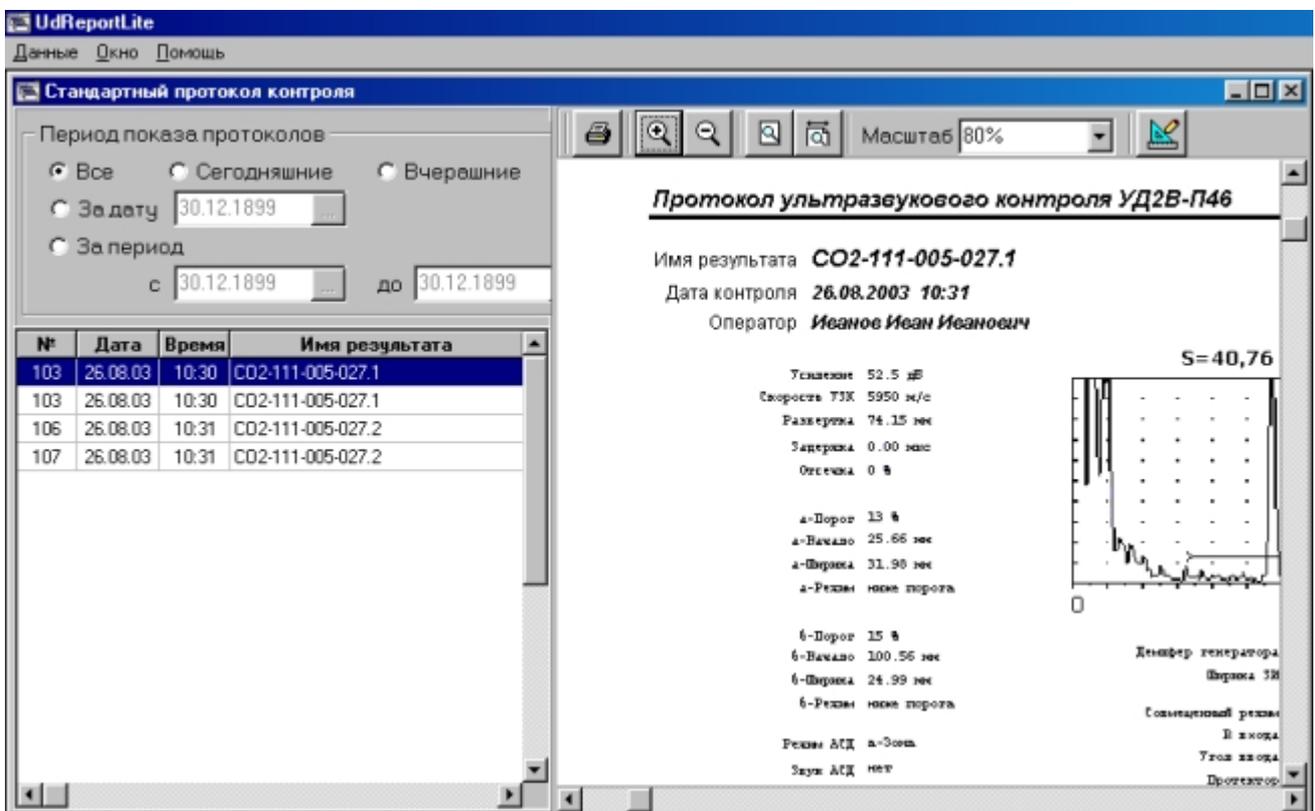


Рис 3.2 Окно базы данных и протоколов

### 3.2 Выбор фильтра базы данных

В верхней части окна базы данных расположены фильтры результатов, позволяющие из всей массы данных выбрать только интересующую часть.

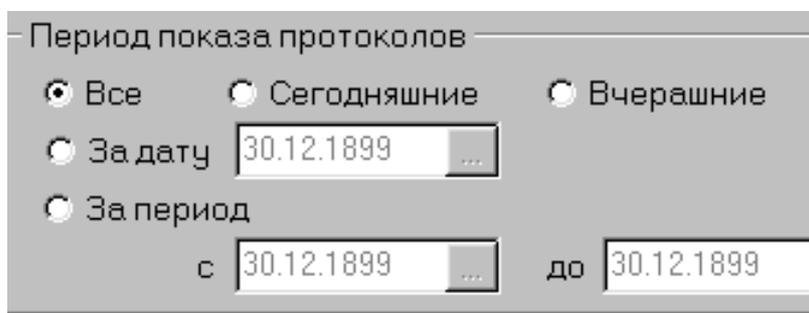


Рис 3.3 Фильтры

<b>Все</b>	Показать все результаты базы данных
<b>Сегодняшние</b>	Показать все результаты, датированные текущим днем
<b>Вчерашние</b>	Показать все результаты, датированные предыдущим днем
<b>За дату</b>	Показать все результаты за указанный день
<b>За период</b>	Показать все результаты за указанный период

### 3.3 Формат отображения записей

Записи базы данных отображаются в следующем формате (рис 3.4)

№	Дата	Время	Имя результата
103	26.08.03	10:30	CO2-111-005-027.1
103	26.08.03	10:30	CO2-111-005-027.1
106	26.08.03	10:31	CO2-111-005-027.2
107	26.08.03	10:31	CO2-111-005-027.2

Рис. 3.4 Отображение записей

Записи нумеруются автоматически. Номер записи (он же номер протокола) является уникальным для каждого прочитанного из прибора результата контроля. Если несколько раз сохранены одинаковые результаты (см. шаг 5 Раздела 2), то в базе данных они будут иметь одинаковые номера.

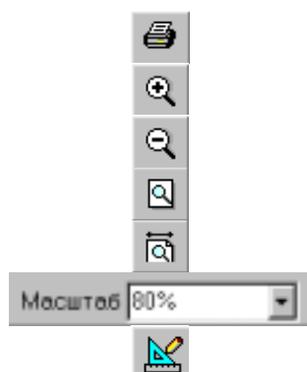
### 3.4 Просмотр и печать протоколов

#### - Панель инструментов

В окне протоколов контроля отображается вид протокола и панель инструментов, позволяющая просмотреть протокол и вывести его на печать (рис 3.5)



Рис 3.5 Панель инструментов



- Вывод протокола на печать
- Увеличение изображения в окне
- Уменьшение изображения в окне
- Изменить размеры протокола по размерам окна
- Растянуть протокол по ширине окна
- Выбрать масштаб из списка
- Конструктор протоколов (см. п. 3.8)

### - Вид протокола контроля

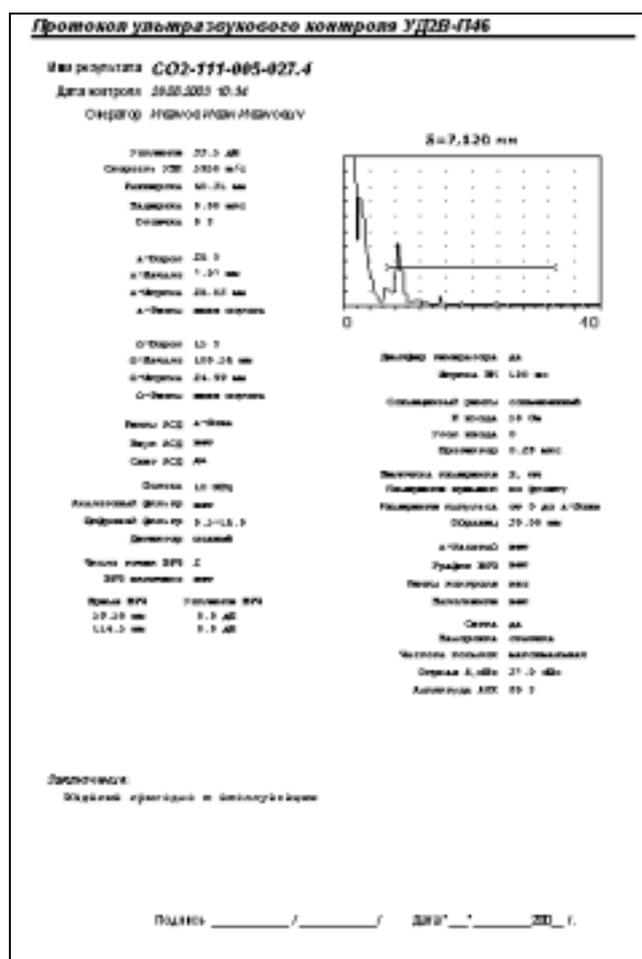


Рис. 3.6 Вид протокола контроля

Стандартный вид протокола, поставляемый с программа представлен слева. В протокол выводятся все параметры настройки дефектоскопа, при которой был сохранен результат, дата, время, вид экрана дефектоскопа и измеренные значения, а также данные оператора и заключение о годности изделия.

**Внимание!** Данные об операторе и заключение задаются пользователем и сохраняются вместе с результатами контроля в базе данных (см.. п. 3.5)

### 3.5 Ввод информации в протокол

В каждой записи базы данных (протокола) можно задать и поменять в любой момент следующую информацию:

- имя результата
- информацию об операторе
- заключение

Для ввода/изменения информации нужно сделать двойной щелчок левой клавишей «мышки» на соответствующей записи базы данных (в левом окне программы) и ввести информацию в появившемся диалоговом окне (см. рис 3.7)

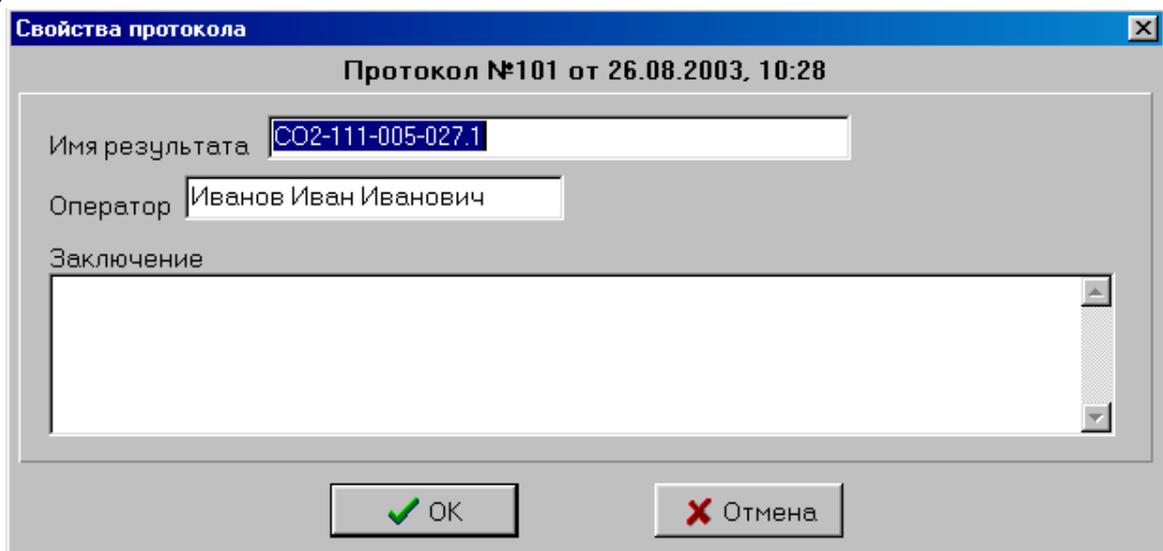


Рис. 3.7 Окно ввода информации в протокол

В стандартном варианте протокола под имя результата отведено 28 символов (т.е. то количество которое сохраняется в дефектоскопе), под информацию об операторе – 50 символов, и под заключение отведено 6 строк по 50 символов.

### 3.6 Список протоколов

Для входа в список протоколов нажмите в меню **Данные** пункт **Список протоколов**. Появится диалоговое окно, представленное на рис. 3.8

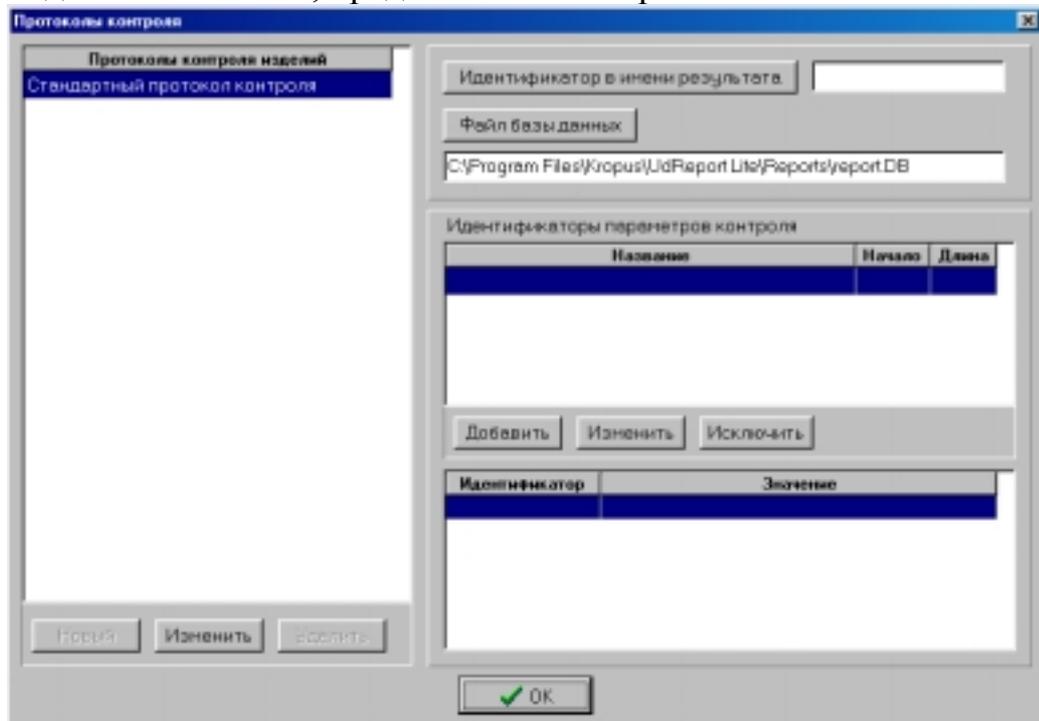


Рис. 3.8 Окно списка протоколов

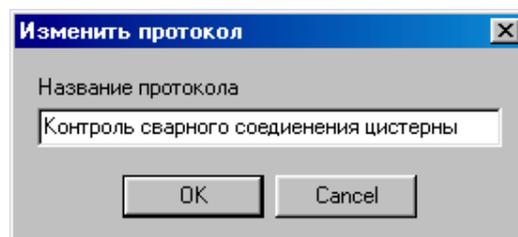


Рис. 3.9 Изменение имени протокола

Кнопка **Идентификатор в имени результата** используется для присвоения каждому протоколу контроля своего собственного идентификатора, по которому программа будет автоматически (по имени) сохранять результат в соответствующей базе данных.

С помощью нажатия кнопки  можно указать путь к файлу базы данных на диске компьютера для каждого протокола.

Следующая часть окна списка протоколов предназначена для выбора идентификаторов контроля, которые будут использоваться в протоколе. Идентификаторы определяются оператором или методистом самостоятельно и задаются в списке идентификаторов (см. разд. 3.7).

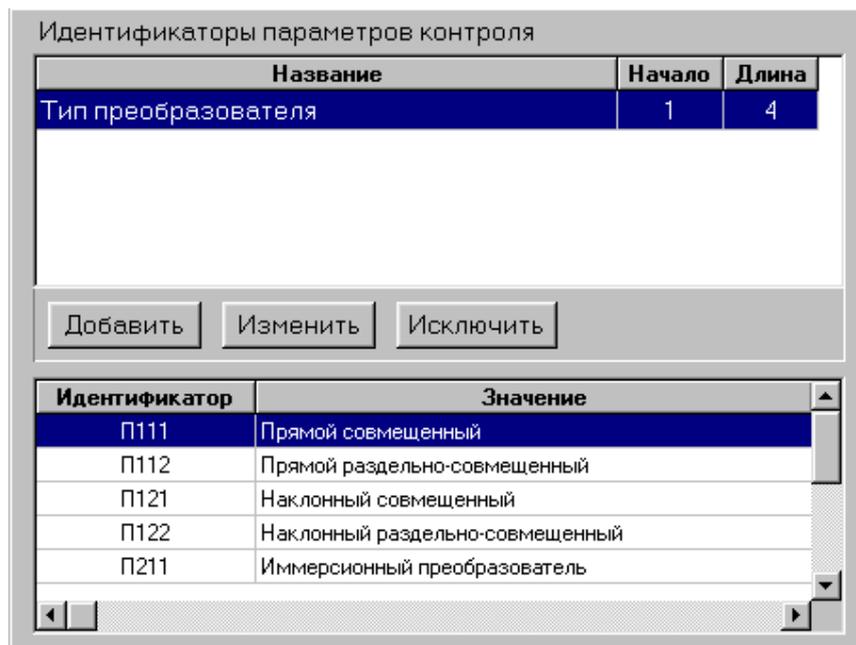


Рис. 3.10 Выбор идентификаторов

В окне списка протоколов (Рис 3.8 и 3.10) их можно выбрать нажатием кнопки .

В открывшемся окне (рис. 3.11) нажмите кнопку  для открытия списка идентификаторов.

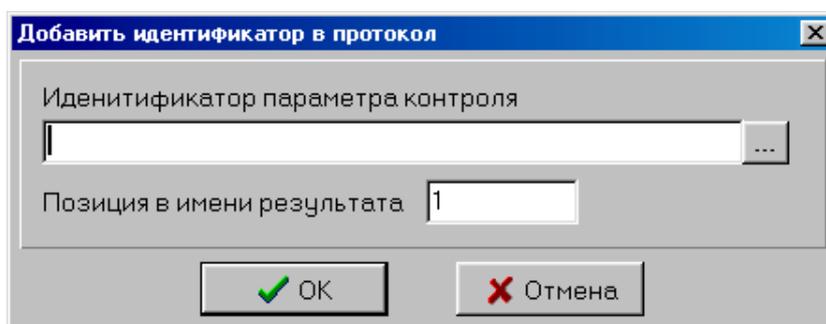


Рис. 3.11 Добавление идентификатора в протокол

В открывшемся списке (рис. 3.12) выберите необходимый идентификатор и нажмите кнопку . В этом же окне можно сразу добавлять и изменять список идентификаторов (см. раздел 3.7). Далее введите начальную позицию идентификатора в имени результата (рис. 3.11), т.е. номер символа в имени результата, начиная с которого программа должна искать соответствия параметрам заданного идентификатора и нажмите . Как показано на рис. 3.10 в окне появится название идентификатора и все его параметры. Для изменения идентификатора или его позиции нажмите кнопку , для удаления его из данного протокола нажмите кнопку .

### 3.7 Список идентификаторов

Для входа в список идентификаторов нажмите в меню  пункт . Появится диалоговое окно, представленное на рис. 3.12

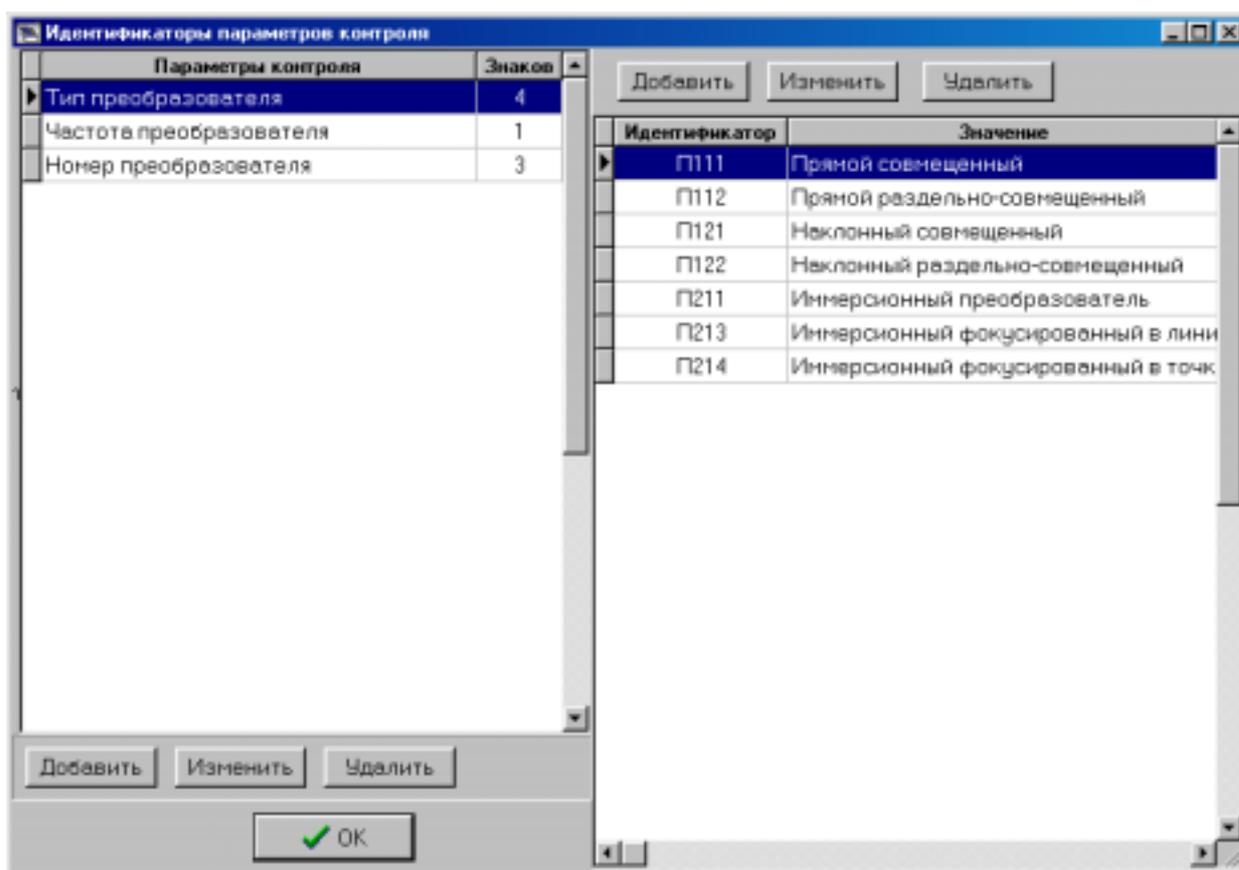


Рис. 3.12 Окно списка идентификаторов

В левой половине окна находится список имен идентификаторов, т.е. список параметров контроля, по которым будет распознаваться имя результата. Напротив имени каждого параметра стоит число знаков (символов), которое отведено под него в имени результата.

Для добавления нового вида идентификатора – нажмите кнопку **Добавить** внизу левой половины окна и в открывшемся новом диалоговом окне введите имя идентификатора и число символов, отведенных под него (рис. 3.13).

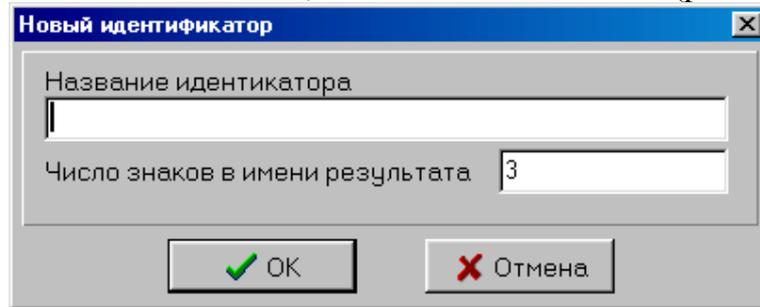


Рис. 3.13 Добавление нового идентификатора

Для изменения имени идентификатора и количества знаков, нажмите кнопку **Изменить** и в окне аналогичном, представленному на рис. 3.13 введите новые данные.

При нажатии кнопки **Удалить** программа выдаст два типа системных предупреждений: если идентификатор не используется ни в одном протоколе, тогда программа запросит подтверждение на удаление (рис. 3.14). Если же хотя бы в один протокол контроля идентификатор введен, тогда сообщение предупредит о невозможности удаления данного вида идентификатора (рис. 3.15)

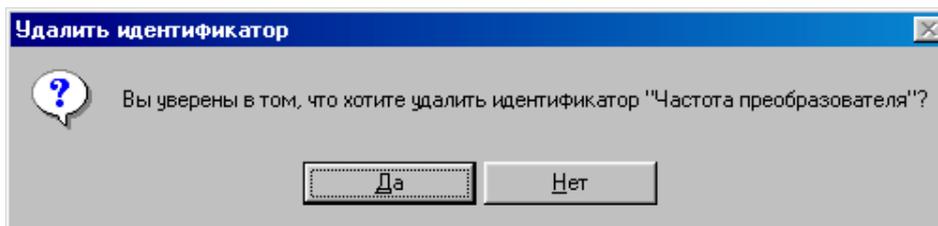


Рис. 3.14 Запрос на подтверждение удаления идентификатора

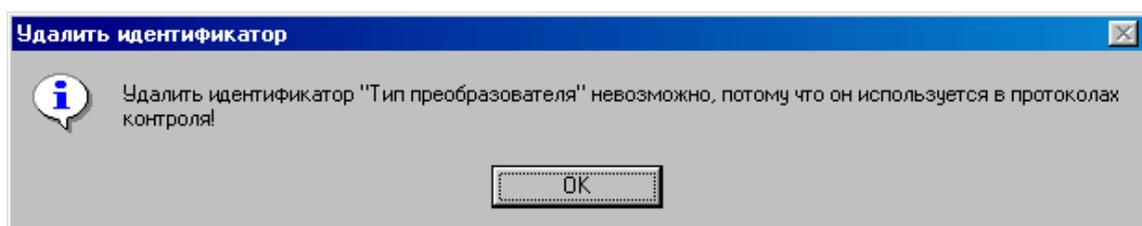


Рис. 3.15 Сообщение о невозможности удаления идентификатора

В правом окне (рис. 3.12) расположены параметры идентификации. Т.е. непосредственно тот набор символов заданной длины, который программа будет распознавать в имени результата контроля. Справа от параметра указано его значение, т.е. тот текст, который будет выведен в протокол контроля. Например, если в имени результата в заданной позиции встретится текст «П121», то в соответствующее поле протокола (а именно, поле с названием «Тип преобразователя») программа вставит значение «наклонный совмещенный».

Для добавления нового вида параметра идентификатора – нажмите кнопку **Добавить** вверху правой половины окна (рис. 3.12) и в открывшемся новом диалоговом окне введите параметр идентификатора и его значение (рис. 3.16).

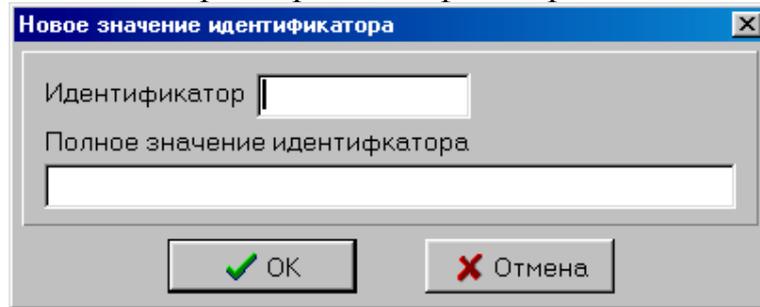


Рис. 3.16 Окно добавления/изменения параметров

Для изменения параметра и/или его значения, нажмите кнопку **Изменить** и в окне аналогичном, представленному на рис. 3.16 введите новые данные.

При нажатии кнопки **Удалить** программа выдаст предупреждение (рис 3.17):

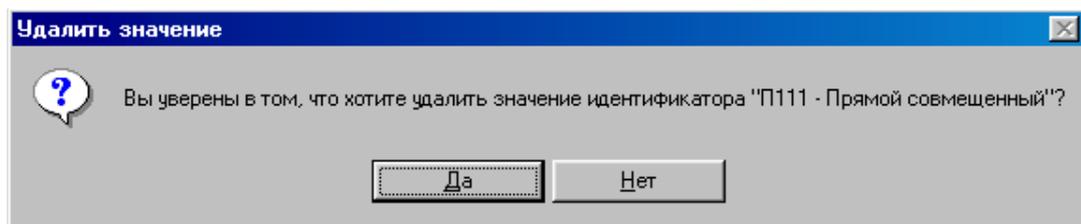


Рис. 3.17 Запрос на подтверждение удаления

## 3.8 Конструктор протоколов

### 3.8.1 Общие сведения

Для создания протокола, требуемого вида и содержания служит *Конструктор Протоколов*, позволяющий сформировать шаблон, соответствующий принятой в вашей организации или отрасли форме. Конструктор поддерживает функции:

- добавления/удаления полей данных, их форматирования и расположения;
- добавления идентификаторов контроля, для автоматического распознавания данных
- изменения текста полей данных: шрифта, размера, цвета и эффектов;
- добавления различных стандартных фигур и операций над ними;
- вставку любых рисунков в формате \*.bmp (изображений экрана, фотографий, фирменных логотипов и пр.)
- сохранение формы в базе данных протоколов и в отдельном файле.

Для входа в конструктор протоколов нажмите кнопку  на панели инструментов (см. рис. 3.2)

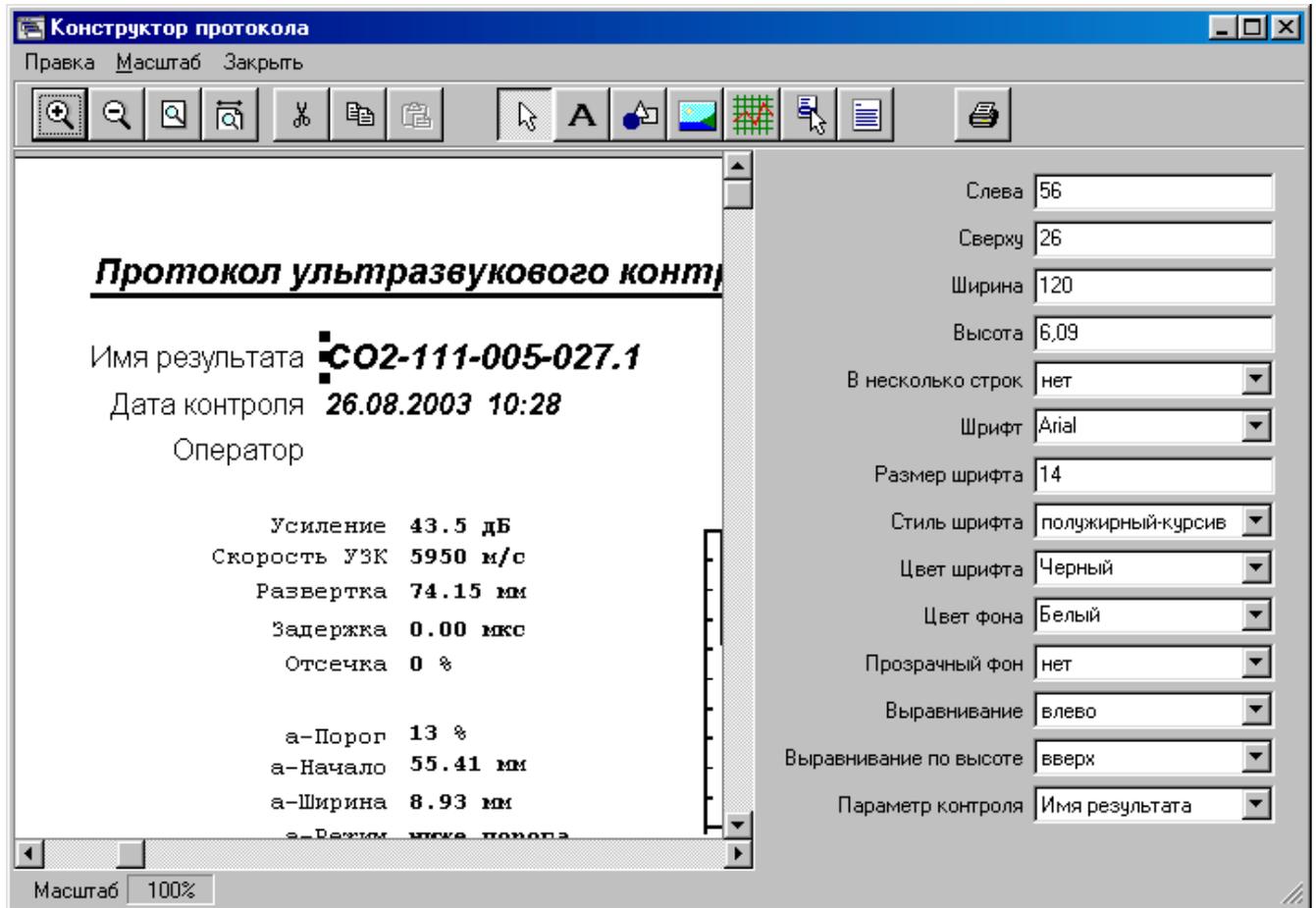
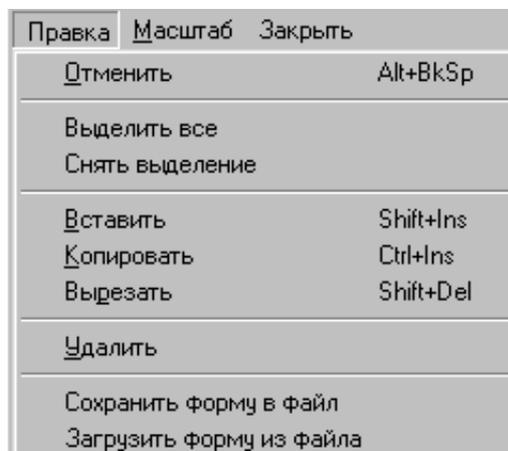


Рис. 3.18 Конструктор протоколов

### 3.8.2 Меню и панель инструментов конструктора протоколов



- Отмена последней выполненной команды 
- Выделение всех объектов формы
- Отмена выделения объектов
- Вставка объекта из буфера обмена
- Копирование объекта в буфер обмена 
- Перемещение объекта в буфер обмена 
- Удаление объекта из формы
- Сохранение созданной формы в файл
- Загрузка ранее сохраненной формы из файла

Рис. 3.19 Меню «Правка»

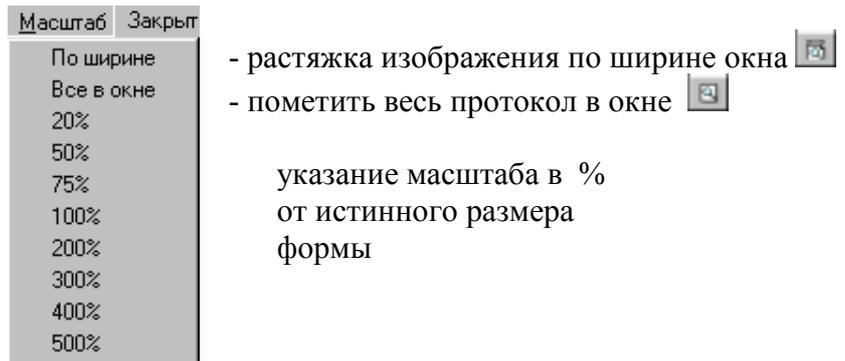


Рис. 3.20 Меню «Масштаб»

	Переход в режим выбора объектов
	Вставка статичного текста
	Вставка стандартной фигуры
	Вставка рисунка из файла
	Вставка изображения экрана
	Вставка нового параметра из результата
	Вставка всех доступных параметров из результата
	Печать формы

### 3.8.3 Добавление, перемещение и выделение объектов

Для добавления нового объекта в форму нажмите на панели инструментов одну из кнопок : , , , или . Для перемещения выделенного объекта (рис. 3.21) отрегулируйте размер, растягивая границы окна за символ ■ на них и местоположение, удерживая и перетаскивая указателем «мыши» за символ + в центре окна.

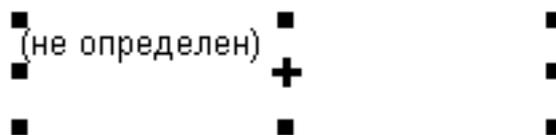


Рис.3.21 Добавление нового объекта

Для выделения единичного объекта щелкните на нем правой клавишей «мыши». Для выделения группы объектов щелкните левой клавишей «мыши» на листе формы и не отпуская клавишу перемещайте указатель, образуя прямоугольник, определяющий границы выделения.

### 3.8.4 Свойства объектов

Свойства объекта появляются при его выделении в правой части окна конструктора протоколов.

Слева	56	Отступ от левого края листа формы в мм.
Сверху	26	Отступ от верхнего края листа формы в мм.
Ширина	120	Ширина объекта в мм.
Высота	6,09	Высота объекта в мм.
В несколько строк	нет	Включение многострочного расположения текста
Шрифт	Arial	Выбор шрифта
Размер шрифта	14	Выбор размера шрифта
Стиль шрифта	полужирный-курсив	Выбор стиля шрифта
Цвет шрифта	Черный	Цветовое выделение текста
Цвет фона	Белый	Выбор цветового выделения фона
Прозрачный фон	нет	Установка прозрачности фона
Выравнивание	влево	Выбор способа выравнивания текста по ширине
Выравнивание по высоте	вверх	Выбор способа выравнивания текста по высоте
Параметр контроля	Имя результата	Выбор параметра контроля, который будет выводиться в окно

Рис. 3.22 Свойства объектов